조경찬 경력기술서

개발 프로젝트 매니저

whrodtube@gmail.com | 010-3564-8160

개발·운영 8 명 팀의 스프린트를 운영하며 개발 우선순위와 검증·배포 일정을 관리했습니다. 앱과 임베디드의 기술적 의존성을 파악해 작업 순서를 조정하고, 개발 결과 보고와 제품 시연을 맡았습니다. 프론트엔드 개발과 데이터 점검 자동화 경험을 바탕으로 개발·운영 조직의 협업을 지원합니다.

에이럭스 2023.03–2026.05

팀 리더 PM 2025.02–2026.05 | 프론트엔드 개발 2023.03–2025.02

앱 개발 프로젝트와 팀 운영

역할 팀 리더 PM | 팀 구성 개발 4 명·운영 4 명 | Jira · Confluence · Figma

소형 드론의 실시간 영상 확인, 비행 제어와 촬영을 지원하는 안드로이드 앱 Nova X Fly 의 개발을 관리했습니다. 기획 리뷰부터 앱·임베디드 개발, QA 와 내부 배포까지 단계별 진행 상황을 점검하고 유관 조직의 실행 일정을 조정했습니다.

스프린트 운영과 개발 범위 관리

- Jira 기반 3~5 주 단위 스프린트를 운영했습니다. 기획자·디자이너와 기능 시나리오를 검토하고, 구현 상태와 선행 과제를 기준으로 스프린트 목표·개발 범위·검증 일정을 조정했습니다.
- 목표 변경과 블로커 발생 시 작업 간 의존성을 확인해 우선순위를 재조정했습니다. 담당자별 후속 작업을 정리하고, 종료 시 결과 리뷰·시연·회고를 진행해 다음 스프린트로 연결했습니다.
- 구성원 면담·채용 면접·평가를 수행했습니다. 대표 및 유관 사업부 임원 대상 개발 진행 보고와 제품 시연을 맡아 구현 결과, 미해결 이슈와 협업 과제를 구분해 보고했습니다.

기능 간 의존성을 기준으로 우선순위 조정

앱의 영상·촬영 기능을 검증하려면 카메라의 정상 동작과 성능 확보가 선행되어야 했습니다. 이를 기준으로 카메라 연동을 펌웨어 업데이트보다 우선하도록 개발 순서를 조정하고, 임베디드 준비 상태에 맞춰 앱 테스트와 시연 범위를 협의했습니다.

기능별 검증 상태 확인과 내부 배포

앱 갤러리·펌웨어 업데이트부터 마커 인식 데이터 시각화·멀티 파일 업데이트까지 개발 및 QA 진행을 관리했습니다. 팀의 기능 구현 결과와 검증 상태를 확인하고, 개발을 마친 앱의 내부 배포를 진행했습니다. 마커 인식 결과의 비행제어 통신 연동 등 잔여 작업은 별도로 추적했습니다.

연동 개발과 품질 이슈 관리

에이럭스 | 팀 리더 PM 2025.02–2026.05

관리 범위 드론·카메라 임베디드 연동 · 외주 개발 · 통신 시험 · 조종기 검증

앱·임베디드·QA 와 하드웨어 사업부가 함께 수행하는 개발에서 기체·샘플 준비와 소프트웨어 구현의 선후 관계를 관리했습니다. 임베디드 개발자 2 명과 앱 개발팀의 진행 상황을 확인하고, 시험·외주 일정까지 연결해 후속 작업을 조율했습니다.

기체 준비와 개발 일정의 의존성 관리

- 기체·시험 샘플 수령 일정과 하드웨어 사업부의 잔여 작업을 확인했습니다. 실제 기체가 필요한 연동·검증과 선행 가능한 API 개발을 구분해 개발 순서와 테스트 일정을 조정했습니다.
- 카메라 연동·화질 개선, 보드 무선 펌웨어 업데이트와 영상 기반 이동 추정 API 의 개발·검증 진행을 관리했습니다. 구현 완료 항목과 사업부의 추가 연동 과제를 구분해 후속 작업을 정리했습니다.

카메라 튜닝 외주 요구사항과 진행 관리

카메라 튜닝 외주에 필요한 요구사항을 명세하고 업무 진행 전반을 추적했습니다. 임베디드 개발·QA 담당자와 진행 상황 및 품질 확인 사항을 공유하고, 검증과 후속 개발 일정을 조율했습니다.

통신 품질과 시험 이슈 추적

- 영상 품질·통신 거리·패킷 손실·영상 끊김 이슈를 시험 조건과 영향 범위에 따라 정리했습니다. 하드웨어·펌웨어·앱 담당자가 원인 확인과 재검증을 이어가도록 확인 항목과 후속 작업을 조율했습니다.
- 팀이 개발한 드론 로그 웹 뷰어와 이미지·영상 품질 측정 도구의 진행 및 검증 상태를 확인했습니다. 월간 보고에서 도구 개발 완료를 정리하고 제품 시연과 함께 보고했습니다.

조종기 시험과 외부 협업

- 조종기의 배터리·충전·통신·조이스틱 이슈를 담당 영역별로 구분했습니다. 시험 샘플·증빙 자료와 수리·재시험 일정을 관리하고, 미해결 결함과 인증 진행을 막는 항목을 인수인계했습니다.
- 지상관제 소프트웨어 ACS 개발과 관련해 외부 업체와 연락·미팅을 진행했습니다. 협업 일정과 확인 사항을 정리하고 하드웨어 사업부의 후속 작업을 조율했습니다.

주요 관리 산출물 스프린트 계획·결과 보고·회고 · 외주 요구사항 · 이슈 및 후속 작업 · 시험 증빙·인수인계 자료

교육 플랫폼 개발과 운영 자동화

에이럭스 | 프론트엔드 개발 2023.03–2025.02

Angular · TypeScript · Firebase · Google Apps Script · Electron

계정과 과제 데이터 정합성 점검 자동화

영어 학습 서비스 G1230 의 데이터를 MSSQL 에서 Firebase 로 이관하는 과정에서 학생 계정 누락과 과제 오배정·누락이 발생했습니다. 운영 중 계정·과제 데이터의 동기화 상태를 반복적으로 확인해야 했습니다.

계정 생성·과제 부여 시 두 DB 의 동기화를 실행하고 정합성을 점검하는 기능을 Google Apps Script 로 직접 개발했습니다. 점검 결과를 개발팀에 이메일로 전달하는 일별 점검 흐름을 구현하고, 동기화 스크립트 오류와 클래스 삭제 시 데이터 불일치 이슈를 수정했습니다.

학습 기능 개발과 운영 장애 대응

- 관리자·강사·학생 화면의 클래스·교재·차시 관리, 시험 출제, 과제 수행, 채점과 결과 조회 기능을 개발했습니다. 문항 유형·점수·오답·재응시·응시기간에 따른 화면과 Firestore 처리 로직을 구현했습니다.
- Sentry·Cloud Alerting 및 QA 로 파악한 과제 제출·결과 표시 오류를 재현하고 핫픽스에 대응했습니다. PR 검토와 배포·롤백 검토에 참여하며 운영 이슈를 수정 및 배포 과정으로 연결했습니다.
- Electron 앱의 외부 코딩 도구 연동, 자동 로그인과 기기 식별 기능을 개발했습니다. macOS 코드사인·자동 업데이트·CI 배포 과정의 이슈에 대응했습니다.

브랜드 운영과 마케팅 협업

AZUR 의류 브랜드 공동대표

2021–2022

브랜드 콘셉트와 제품 기획부터 의류 디자인, 원단 선정·샘플 개발·생산 공장 섭외·제작을 공동으로 총괄했습니다. 모델 섭외와 촬영·마케팅을 진행하고, 오프라인 편집샵·무신사 입점 및 실제 판매를 운영했습니다. 재고·주문·배송·고객 응대까지 운영했습니다.

에이피알에이전시 인플루언서 마케팅

2018.07–2020.02

브랜드와 인플루언서의 온·오프라인 협업을 운영했습니다. 패션 브랜드 캠페인의 후보 리스트 작성, 참여 조율, 포스팅 모니터링과 결과 보고를 담당했습니다. 하이엔드 브랜드 오프라인 행사의 RSVP 와 현장 의전을 맡았습니다.